Wat doen we?
Een eigen tv-kanaal maken met live-uitzendingen

Waarmee?
Mogulus

Hoelang?
Een halfuurtje

Moeilijkheid?


Je eigen live-uitzending

Iedereen op tv!



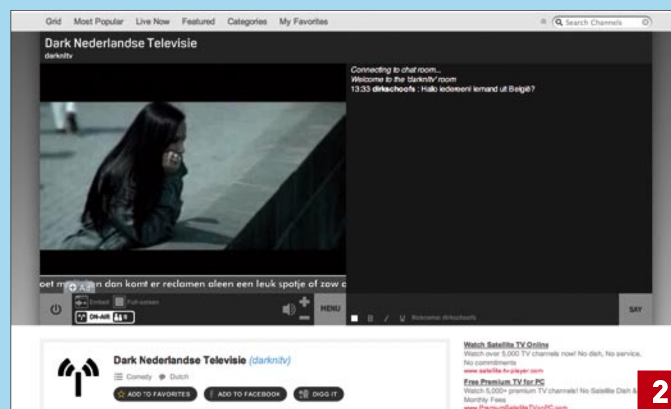
Iedereen kan filmpjes op YouTube zetten, maar je eigen echte internetzender, met onder meer live-uitzendingen, lijkt misschien te hoog gegrepen. Niet met Mogulus, waarmee je in geen tijd je eigen televisiekanaal in elkaar bokst. DIRK SCHOOFS

De komst van het internet heeft ons kijkgedrag drastisch veranderd. Mogulus gaat nog een stap verder: nu kan iedereen zelf livetelevisie maken met een simpele webcam. Je vult je bibliotheek aan met interessant YouTube-materiaal en mixt dat alles in de Mogulus Studio tot een eigen uitzending. Die is te bekijken op Mogulus zelf, maar je kan ze ook weergeven op je eigen website of blog. Mogulus is trouwens volledig gratis. Naast één en VTM eindelijk TV Roger!

STAP 1 / EEN ZENDER ZOEKEN

Surf naar **www.mogulus.com**. Via de knop **Watch** bovenaan voeg je je bij de 5,8 miljoen unieke kijkers die maandelijks genieten van de 120.000 Mogulus-kanalen. Op de homepage krijg je de toptien van de populaire kanalen te zien, met vlak daarboven de mogelijkheid om onder meer te kiezen tussen de meest populaire zenders van die week of maand. Er staat ook een knopje **Live**. Geef in het zoekvak rechts bij de taalinstellingen de optie **Dutch** in om het Nederlandstalige aanbod te bekijken. Achter de naam van ieder kanaal lees je hoeveel bezoekers er op dit ogenblik zijn. Helemaal rechtsboven staat een zoekvak waarmee je het aanbod aan kanalen thematisch uitvlooit.

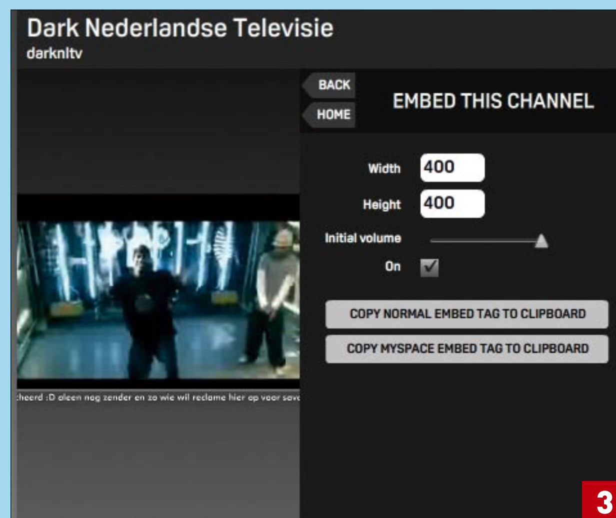




Samen met nog zes anderen kijken we naar Dark Nederlandse Televisie.

STAP 2 / EEN UITZENDING BEKIJKEN

De gebruikersinterface spreekt voor zich. Mogulus werkt op het gemeenschapsgevoel. Zo kan je tijdens de uitzending rechtstreeks met de andere bezoekers chatten (zie afbeelding 2). Met de knop **Full Screen** zal de uitzending je volledige scherm inpalmen. Het blijven natuurlijk wel webuitzendingen, die op een volledig scherm soms wat ruw kunnen overkomen. Met een klik op het luidsprekertje zet je het geluid aan of uit, en het volume regel je met de plus- en minknop. Het viel ons trouwens op dat de geluidskwaliteit van de zenders die we bezochten, uitstekend was.



We plaatsen dit filmpje op onze eigen blog.

STAP 3 / UITZENDING OP JE EIGEN WEBSITE

De knop **Embed** gebruik je om andermans uitzending te integreren op je eigen blog of website. Je geeft de grootte van het beeld aan en stelt het volume in. Gebruik daarna een van de twee knoppen om het script te kopiëren en in de code van je website te plakken. Met de bovenste knop kopieer je de normale code, met de onderste knop de code om een filmpje op je MySpace te zetten (zie afbeelding 3). Er is ook de mogelijkheid om een uitzending bij je favorieten of op Facebook te plaatsen.

STAP 4 / EEN NAAM VOOR JE ZENDER KIEZEN

Tijd om zelf aan de slag te gaan! Om gewoon filmpjes te kijken, hoef je niet in te loggen, maar wie zelf uitzendingen wil maken, moet zich wel registreren. Klik op de knop **Login**, geef een gebruikersnaam en wachtwoord in en volg de eenvoudige **Sign up**-aanwijzingen. In het venster **Launch a Channel** verzin je een naam voor je zender. Wij gaan voor de aardigheid een videokanaal maken met filmpjes over beeldbewerking. De zender dopen we 'PixelMania'. Met **Check Availability** kan je nakijken of er al een zender bestaat met deze naam. Is alles in orde, dan klik je op **Launch Channel & Open Studio**.

tip

Twitter-gebruikers kunnen de laatste berichten op hun Twitter-account naast hun video laten verschijnen.

STAP 5 / METADATA TOEVOEGEN

Leg in het volgende venster de metadata van je nieuw kanaal vast. Aan de hand van deze gegevens kunnen bezoekers jouw kanaal later eenvoudig terugvinden (zie afbeelding 5). Daarnaast kan je ook de taal en de achtergrondkleur van je speler instellen en het logo uploaden. Geef eveneens aan vanuit welk land je uitzendt en voor welke leeftijd je uitzendingen bedoeld zijn. Dit is bovendien de plaats waar je aankondigingen plaatst voor evenementen.

Aan de hand van deze gegevens vindt men ons later makkelijker terug.

Een preview – met gastpresentatrice – laat zien hoe je zender er zal uitzien.

STAP 6 / VORMGEVING AANPASSEN

Ben je niet tevreden met hoe je zender eruit ziet, dan kan je ook een zelfgemaakt beeld uploaden. Je kiest zelf de achtergrondkleur en de snelheid waarmee de nieuwsticker onderaan over het beeld moet lopen. Je krijgt een preview, zodat je weet hoe je zender er uiteindelijk zal uitzien (zie afbeelding 6).

STAP 7 / WEBFILMPJES OF VIDEO VAN JE HARDE SCHIJF

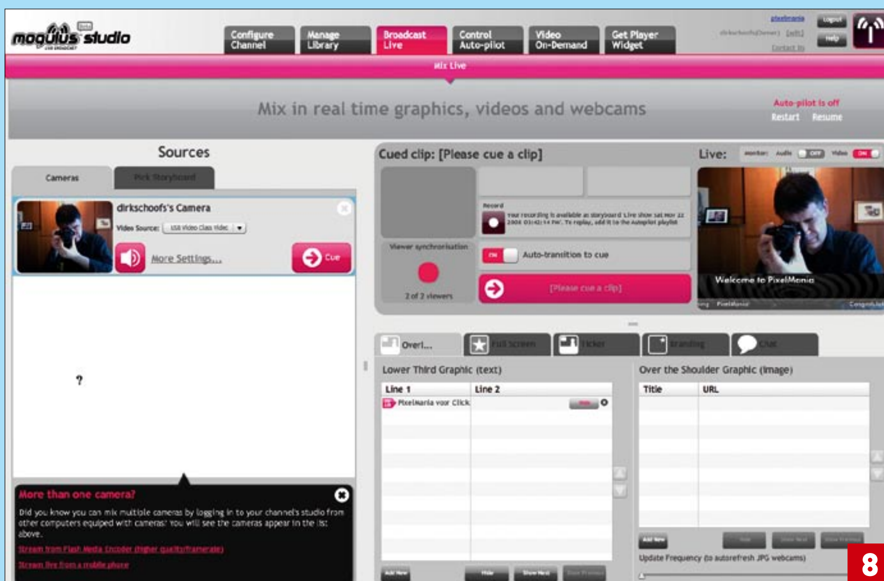
Montages maak je in de **Mogulus Studio**. In de **Library** of bibliotheek bewaar je de inhoud van de uitzending. Klik dus op het tabblad **Manage Library** en selecteer bovenaan **Import**

We hebben een selectie van webfilmpjes gemaakt.

From the Web om online filmpjes toe te voegen. Gebruik je liever je eigen materiaal, dan kies je **Upload Video**. Je kan maximaal 1 GB van je harde schijf overpompen. We zullen voor ons nieuwe kanaal 10 YouTube-filmpjes selecteren die worden afgespeeld tijdens de uitzending. Geef in het **YouTube Search**-vak een zoekterm in – in ons geval *Photoshop* – en je krijgt een selectie filmpjes, waarvan je ook een preview kan bekijken. Iets gezien dat je bevalt? Klik op het filmpje en sleep dit naar de knop **Your first storyboard**. Als je het storyboard openklikt, zie je de geselecteerde filmpjes onder elkaar staan (zie afbeelding 7). We kunnen de volgorde wijzigen door ze te verslepen. Onderaan staan knoppen om een nieuw storyboard te maken. Je kan er zoveel maken als je zelf wil.

STAP 8 / FILMPJES MET DE WEBCAM

Beschik je over een webcam, dan selecteer je onder **Video Source** het type camera. Klaar om live op antenne te gaan? Selecteer in het linkervak de camera's die je wil gebruiken. Het is inderdaad mogelijk om meer dan één camera te gebruiken. Onder het tabblad **Cameras** zit het tabblad **Pick Storyboard**. Daar selecteer je niet alleen de storyboards, maar ook wat je voor de camera hebt opgenomen.
In de rechterbovenhoek staat het **Live-panel**. Zet de audio- en video-schuifjes naast **Monitor** op **'On'**, en je kan letterlijk meekijken en meeluisteren met het publiek. Om zelf live in beeld te komen, klik je op de camera en daarna op **Cue** (zie afbeelding 8). Eerst knippert de rode knop **Viewer synchronization**. Zodra die stilstaat, ben je live in de ether. Met de knop **Record** is het ook mogelijk om opnamen te maken met de webcam. Dat kan maximum vijf uur duren, en na afloop kan je je opname downloaden en archiveren. Op die manier is het mogelijk om live-uitzendingen te combineren met stukjes die vooraf zijn opgenomen.
Waarschijnlijk heb je de ticker of lichtkrant opgemerkt. Die kan je aanpassen bij **Lower Third Graphic**. Bij **Over The Shoulder Graphic** beslis je welke afbeeldingen boven de schouder van de presentator moeten verschijnen.



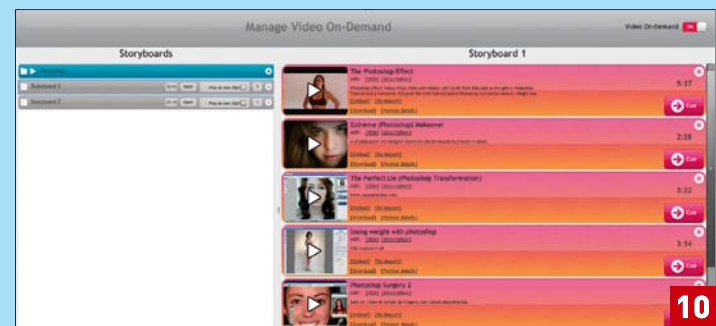
Even een stukje live voor de camera.

STAP 9 / AUTOMATISCH LATEN UITZENDEN

Live gaan is leuk, maar we willen natuurlijk dat de uitzendingen ook te zien zijn wanneer we niet achter onze pc zitten. Mogulus Studio beschikt daarom over een automatische piloot. Sleep de storyboards die achtereenvolgens moeten worden afgespeeld in de **Auto-Pilot Playlist**, terwijl je rechts te zien krijgt wat er op dit ogenblik online wordt afgespeeld. Moeten er tussen de storyboards ook opgenomen fragmenten verschijnen, dan sleep je die uit de map **Recordings** naar de juiste plaats in je playlist. Bovenaan heb je de knop **Restart auto-pilot**, waarmee je je uitzending weer van nul begint. Met **Resume auto-pilot** gaat de uitzending verder vanaf het punt dat je ze hebt onderbroken.

STAP 10 / VIDEO OP AANVRAAG

Sommige kijkers zijn misschien maar geïnteresseerd in een paar van de filmpjes. Om te vermijden dat de bezoeker moet wachten tot een bepaald filmpje aan de beurt is, gebruik je het tabblad **Video On-Demand**. Je krijgt dan twee kolommen, met links de storyboards en rechts de inhoud die bezoekers kunnen opvragen (zie afbeelding 10). Je kan hele storyboards of clips van links naar rechts slepen. Vergeet zeker niet de kleine knop **Video On-Demand** aan te zetten wanneer je klaar bent. Bezoekers kunnen nu in de player op de knop **On-Demand** klikken om een overzicht van alle beschikbare video-uitzendingen te zien.



Links zie je de beschikbare storyboards, rechts de filmpjes die kijkers rechtstreeks kunnen bekijken.

STAP 11 / JE EIGEN ZENDER OP JE BLOG

Ten slotte is het mogelijk om de Mogulus-player op je website of blog volledig naar eigen wens in te stellen. Kies in het tabblad **Get Player Widget** de afmetingen en bepaal of de player bij het openen automatisch moet beginnen spelen. Ook de achtergrondkleur, het uiterlijk van het controlepaneel, enzovoort kan je hier aanpassen. We kunnen daarbij afgaan op de **Presets**. Bij iedere instelling wijzigt de **Player preview**, zodat je weet hoe de speler er zal uitzien. Is alles naar wens? Klik dan op **Copy embed tag to clipboard**, zodat je de code onmiddellijk op je website kan plakken. ♦